

MUSEO ZANNATO

CATALOGO DIDATTICO

A.S. 25/26



SISTEMA MUSEALE AGNO-CHIAMPO
Arzignano - Brendola - Castelgomberto
Montebello - Montecchio Maggiore
Montorso - Sarego - Sovizzo - Trissino - Zermeghedo

Il Museo “G. Zannato”

Il Museo Zannato è il centro operativo ed espositivo per tutto il **Sistema Museale Agno Chiampo**, un progetto per ottimizzare la gestione del patrimonio naturalistico e archeologico.

Dal 2001 il Sistema Museale riunisce dieci Comuni: Arzignano, Brendola, Castelgomberto, Montebello, Montecchio Maggiore, Montorso, Sarego, Sovizzo, Trissino, Zermeghedo.

Le proposte rivolte alla scuola

Nella sezione naturalistica il museo accoglie gemme e minerali del vicentino e reperti paleontologici, mentre nella sezione archeologica espone reperti di epoca comprese fra il Neolitico e l'età longobarda. Con poche eccezioni, tutti i reperti sono locali (ovest vicentino).

Dal 2001 il Museo propone attività didattiche per le scuole di ogni ordine e grado con

attività differenziate per livello scolastico e progettate con massima attenzione alle esigenze e all'età dei ragazzi: giochi e simulazioni divertenti per i più piccoli, esperimenti e approfondimenti scientifici per i più grandi.

La strategia comune alle varie proposte privilegia il metodo IBSE, con un approccio diretto ai materiali esposti in museo e attività di sperimentazione.

Incontri in classe

Gli incontri hanno una durata di **2 o 3 ore** e possono essere svolti in aula o in un altro spazio dotato di LIM o schermo interattivo. Sono previste uscite in natura o visite a scavi archeologici.

Gli operatori adeguano di volta in volta il linguaggio e il livello di approfondimento dei contenuti all'età e alle conoscenze degli alunni coinvolti e utilizzano metodologie didattiche che favoriscono la **partecipazione** e la **discussione** di gruppo.

Per ogni incontro è indicato l'anno scolastico consigliato.

SEZIONE SPECIALE INFANZIA

Proposte scientifiche

SCUOLA INFANZIA

TUTTE LE CLASSI

1 incontro

Afrodite l'ammonite

Storia animata sugli animali del passato e i processi di fossilizzazione con cui sono arrivati fino a noi. Si utilizzeranno peluche e modellini per interpretare la narrazione. Al termine i bambini potranno toccare con mano veri fossili, sabbia ed elementi non fossili.

Lello il pipistrello

Un percorso per scoprire i **minerali** dalle loro origini alle caratteristiche principali. Attraverso l'osservazione e la manipolazione di campioni i ragazzi e le ragazze potranno sperimentare semplici prove pratiche e imparare a distinguere rocce sedimentarie, magmatiche e metamorfiche.

Lalla la farfalla

Una storia animata da coloratissime marionette per conoscere il ciclo riproduttivo delle farfalle, osservando le trasformazioni che avvengono prima di spiegare le ali e imparando le principali caratteristiche morfologiche.

Scheda tecnica

TUTTI GLI INCONTRI

Durata: 1 ora

Luogo: Scuola

Vedo e non vedo

Strategie, forme e colori che gli animali adottano per nascondersi, farsi riconoscere e intimidire i predatori. Sorprese ed emozioni per imparare divertendosi: il variopinto mondo degli animali!

Quanto è buona la verdura

Gli ortaggi, le parti commestibili e la stagionalità di frutta e verdura e come piccoli agricoltori proviamo a coltivare alcune specie. Caccia all'ortaggio e scoperta dei profumi.

Proposte archeologiche

SCUOLA INFANZIA

TUTTE LE CLASSI

1 incontro

Noi cacciatori della preistoria

Seduti attorno al fuoco, nell'ombra di una caverna, riviviamo le storie dei coraggiosi cacciatori dell'età della pietra, in un mondo popolato da animali come mammoth, orsi delle caverne e rinoceronti.

La merenda degli antenati

Cosa si mangiava nella Preistoria, o al tempo dei Romani o ancora nel Medioevo? Un curioso viaggio nelle cucine e nelle dispense dei nostri antenati ci farà scoprire ingredienti, ricette, strumenti da cucina e sistemi per conservare il cibo quando il frigorifero non esisteva ancora.

Scheda tecnica

TUTTI GLI INCONTRI

Durata: 1 ora

Luogo: Scuola



SEZIONE NATURA E SCIENZA

Mineralogia ABC

SCUOLA PRIMARIA

CLASSE PRIMA E SECONDA

Geometria, colori, caratteristiche

2 incontri

Un percorso per scoprire i **minerali** dalle loro origini alle caratteristiche principali. Attraverso l'osservazione e la manipolazione di campioni i ragazzi e le ragazze potranno sperimentare semplici prove pratiche e imparare a distinguere rocce sedimentarie, magmatiche e metamorfiche.

La visita al Museo Zannato permetterà di conoscere la **collezione mineralogica** e reperti solitamente non esposti, mentre l'uscita al giacimento del **Monte Nero** offrirà l'occasione di osservare da vicino un sito di grande valore geologico lungo un sentiero didattico dedicato.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Forma, geometria e minerali

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

La collezione del museo + escursione al Monte Nero.

Durata: 3 ore

Luogo: Museo Zannato + Monte Nero



3 incontri

Un laboratorio per ripercorrere le tappe dell'evoluzione e della storia della Terra attraverso l'analisi dei **fossili**. Con un gioco a squadre ricostruiremo la linea del tempo, per capire l'importanza del **paleontologo** e ciò che i fossili ci raccontano.

Grazie ai **dinosauri**, impareremo come gli scienziati interpretano le informazioni custodite nei reperti, soffermandoci sugli adattamenti degli organismi all'ambiente. Metteremo poi in pratica queste conoscenze osservando i fossili del Museo e partecipando a una simulazione di scavo nella sabbia.

Il percorso si concluderà con un'escursione alle **Spurghe di S. Urbano**, dove i ragazzi potranno affrontare una vera esperienza di scavo con martello e roccia, come autentici paleontologi.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Il filo del tempo

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Fossil lab

Durata: 3 ore

Luogo: Museo Zannato

INCONTRO 3

Escursione a Sant'Urbano

Durata: 3 ore

Luogo: Spurghe di Sant'Urbano



Natura dalla A alla Z

SCUOLA PRIMARIA

CLASSE PRIMA

L'alfabeto... fuori dalla porta di casa

2 incontri

Scienze e Italiano a braccetto in un laboratorio dinamico e divertente!

Attraverso giochi di gruppo andremo a scoprire animali, piante, rocce, paesi e caratteristiche della **Valle dell'Agno**.

Ogni lettera dell'alfabeto ci guiderà alla scoperta di curiosità e caratteristiche del mondo naturale, con piccoli giochi, attività creative, manipolative e osservazioni di reperti.

Il percorso si concluderà con un'**escursione naturalistica** per conoscere da vicino l'ambiente che ci circonda: il bosco, il prato e gli elementi della natura verranno esplorati attraverso i cinque sensi.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Natura dalla A alla Z

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Tutti i colori della natura

Durata: 3 ore

Luogo: Escursione con possibilità di partire a piedi da scuola, da concordare con la segreteria



Vicino o distante

Il mestiere del geografo

2 incontri

La **valle dell'Agno** ha un legame speciale con le mappe: proprio qui **Arduino** tracciò la prima **carta stratigrafica**.

Il laboratorio in classe o al museo parte da questo legame per esplorare gli elementi che formano il **paesaggio**. Con materiali semplici portati da ogni bambino (ad esempio una scatola da scarpe) proveremo a rappresentare l'ambiente che ci circonda.

L'uscita sul territorio sarà l'occasione per osservare come veri **geografi**, usando strumenti come **mappe, bussole, disegni, profili e binocoli**, per scoprire e comprendere il paesaggio della nostra valle.

SCUOLA PRIMARIA

CLASSE SECONDA

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Paesaggio in scatola

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Osserviamo il paesaggio

Durata: 3 ore

Luogo: Escursione con possibilità di partire a piedi da scuola, da concordare con la segreteria



Micro Macro

SCUOLA PRIMARIA

CLASSE TERZA, QUARTA E QUINTA

Il suolo e i suoi abitanti

2 incontri

Di cosa è fatto il **suolo**? Perché si dice che “è **vivo**”?

Queste domande guideranno il laboratorio in classe, dove osserveremo una zolla di terra, scopriremo cosa sono gli orizzonti del suolo.

Durante l'attività conosceremo anche i **funghi** e capiremo perché non appartengono al regno delle piante, come spesso si pensa.

Il percorso può essere arricchito da un'**escursione outdoor**, con giochi e attività che ci aiuteranno a scoprire gli invertebrati del suolo, le loro dimensioni e il loro ruolo fondamentale negli ecosistemi del bosco e non solo.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Il suolo e i funghi

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Vita in una zolla di terra

Durata: 3 ore

Luogo: Escursione con possibilità di partire a piedi da scuola, da concordare con la segreteria



La classificazione dei viventi

2 incontri

Sapete cos'è un **olotipo**? È l'esemplare attraverso cui è stata descritta per la prima volta una nuova specie e il **Museo Zannato** ne conserva molti, specialmente granchi!

Partendo dai campioni tassidermizzati del museo e da materiale esterno, verranno presentati i principali gruppi animali e le loro caratteristiche, con un accenno alla storia della **classificazione scientifica**.

Con un gioco divertente i ragazzi si metteranno nei panni dei tassonomi, inventando un proprio sistema di classificazione.

Il percorso può essere arricchito con un'**escursione outdoor**.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Laboratorio in classe

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola o museo

INCONTRO 2

Escursione

Durata: 3 ore

Luogo: Escursione con possibilità di partire a piedi da scuola, da concordare con la segreteria



Genetica ABC

SCUOLA SECONDARIA I E II GRADO

SEC. I GRADO: PRIMA, SECONDA, TERZA

SEC. II GRADO: PRIMA

Cellule e DNA

1 o 2 incontri

il Museo Zannato nel 2024 ha partecipato ad una nuova emozionante avventura scientifica: la **BioScan Dalmatian Expedition 2024**: questa spedizione mira a raccogliere nuovi campioni di DNA per costruire una "Biblioteca della Vita", uno strumento essenziale per la tutela della biodiversità europea e dei suoi ambienti naturali.

In questa proposta partiremo dalla struttura della **cellula** grazie a modelli digitali e riproduzioni che ci permetteranno di confrontare cellule animali e vegetali.

Nella parte pratica del laboratorio, ogni partecipante potrà cimentarsi in un'esperienza affascinante: l'**estrazione del DNA** da una banana.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Laboratorio di estrazione del DNA

Durata: 2 ore

Luogo: scuola o sedi locali nei comuni del Sistema Museale Agno-Chiampo



Botanica ABC

SCUOLA PRIMARIA

CLASSE SECONDA, TERZA

Identikit del mondo vegetale

1 o 2 incontri

Foglie, fiori, tronchi e radici: sappiamo davvero come funzionano gli alberi e quanto siano importanti per l'ambiente? Dopo aver analizzato le principali strutture vegetali e le loro trasformazioni, impareremo a distinguere tra erba, arbusto, cespuglio e albero.

Con l'aiuto di campioni e di una **scheda dicotomica** proveremo a riconoscere almeno dieci specie comuni, osservando foglie e corteccia in una simulazione di **classificazione** in classe.

Durante **l'escursione** utilizzeremo la stessa chiave di riconoscimento per classificare le piante incontrate lungo il cammino.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Le strutture degli alberi

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Forme e colori: riconosciamo le piante

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 3

Escursione botanica

Durata: 3 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale



Facciamo ordine!

Gli erbari e le collezioni floristiche

2 incontri

Chi dice che la botanica sia una scienza "morta"? Non certo i botanici che collaborano con il Museo, che continuano a studiare il territorio e a descrivere nuove specie, come le *orchidee Anacamptis berica* ed *Epipactis autumnalis*.

Con gli alunni racconteremo il lavoro del **botanico** e ne imiteremo i gesti costruendo un **erbario**. Nel primo incontro usciremo a raccogliere le piante attorno alla scuola, imparando a riconoscerle e a conservarle. Nel secondo, realizzeremo l'erbario vero e proprio, con cartellini e dati scientifici tipici delle raccolte floristiche.

SCUOLA PRIMARIA

CLASSE TERZA, QUARTA

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Escursione e raccolta di piante

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Costruzione di un erbario

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale



Biodiversità a 6 zampe

Insetti, crostacei & co.

2 o 3 incontri

La diversità delle forme, degli adattamenti e delle specie è l'essenza della **biodiversità**, che sostiene i processi vitali del nostro pianeta.

Il gruppo animale con il più alto tasso di biodiversità è anche quello più temuto: gli **artropodi**. In questo laboratorio impareremo a riconoscerne i principali gruppi e le loro peculiarità, con particolare attenzione agli insetti (esapodi), grazie a campioni provenienti dal Museo e osservazioni dirette.

L'uscita sul territorio sarà l'occasione per utilizzare gli strumenti del naturalista, sperimentare il campionamento e osservare la biodiversità locale.

SCUOLA PRIMARIA E
SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: PRIMA, SECONDA, TERZA
SECONDARIA: PRIMA, SECONDA, TERZA

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Artropodi ABC

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Escursione entomologica

Durata: 3 ore

Luogo: Escursione in natura lungo uno dei percorsi del sistema museale



Pipistrelli e superpoteri

I nostri alleati silenziosi

1 incontro

I pipistrelli, protagonisti della notte, nascondono capacità sorprendenti: volano con le mani, “vedono” con le orecchie e possono dormire per mesi interi a testa in giù.

Un viaggio alla scoperta di questi animali straordinari ci aiuterà a sfatare miti e paure, comprendere i loro adattamenti e riconoscere l'importanza di un gruppo già tutelato da leggi europee e nazionali.

Il laboratorio, arricchito da **origami, ultrasuoni, quiz, video e reperti del museo**, racconterà curiosità, ecologia ed etologia dei pipistrelli, permettendo di apprezzarne il ruolo fondamentale nella biodiversità.

SCUOLA DELL'INFANZIA, PRIMARIA,
SECONDARIA DI I E II GRADO

DALL'ULTIMO ANNO INFANZIA AL TERZO
ANNO DELLE SUPERIORI

Scheda tecnica

INCONTRO 1:

Origine, caratteristiche, diversità delle specie

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale



L'orto... in classe

SCUOLA DELL'INFANZIA E
PRIMARIA

INFANZIA: SECONDO, TERZO ANNO
PRIMARIA: PRIMA, SECONDA, TERZA

1 o 2 incontri

In collaborazione con le iniziative sugli orti urbani di alcune Amministrazioni Comunali nasce il laboratorio dedicato all'agricoltura.

Gli studenti scopriranno frutta e verdura di stagione, seguiranno il ciclo dal seme alla raccolta e rifletteranno sul cibo e sul suo valore nutrizionale. In classe verranno portati campioni freschi, da osservare e analizzare con strumenti semplici, secondo il metodo **IBSE**, lasciando spazio alla curiosità e alla scoperta autonoma.

L'uscita agli orti urbani di **Montecchio** o **Montebello** offrirà l'occasione di conoscere da vicino queste iniziative cittadine e di cimentarsi in una caccia all'ortaggio.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

L'importanza dell'agricoltura

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Escursione agli orti urbani

Durata: 3 ore

Luogo: Escursione presso gli orti urbani di Montecchio Maggiore o Montebello Vicentino



Come un vero naturalista

SCUOLA DELL'INFANZIA E
PRIMARIA

INFANZIA: SECONDO, TERZO ANNO
PRIMARIA: TUTTE LE CLASSI

Lo scienziato del museo

1 o 2 incontri

Chi è il naturalista? Che lavoro svolge? Quali strumenti usa e cosa si nasconde nella sua valigia?

In questo laboratorio scopriremo gli strumenti da campo e le diverse aree delle scienze naturali: fossili, animali, piante e rocce.

Come detective della natura ci cimenteremo in un'indagine naturalistica: osservando indizi e tracce per capire chi abita boschi e prati del nostro territorio. L'esperienza si concluderà con un' **escursione** arricchita da giochi e attività sul campo, per indagare l'ambiente e le relazioni tra fauna, flora e paesaggio.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

La valigia delle meraviglie

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Escursione: raccolta di campioni naturali

Durata: 3 ore

Luogo: Escursione sui sentieri dell'Agno-Chiampo



Becco, zampe e penne

Gli adattamenti degli uccelli

1 incontro

Per **Charles Darwin**, uccelli e becchi sono stati una fonte decisiva di ispirazione: dai fringuelli delle Galapagos ai piccioni inglesi, l'osservazione delle loro caratteristiche ha contribuito alla formulazione della teoria della **selezione naturale**.

In un laboratorio fatto di osservazione, esperimenti e ipotesi, scopriremo i **principi fondamentali dell'evoluzione**: capiremo come a ogni forma di becco corrisponda un cibo adatto, vedremo come ogni specie si sia evoluta in un preciso contesto ambientale e infine, esploreremo il tema del volo, imparando quanto sia il risultato di dettagli e miglioramenti accumulati nel tempo.

SCUOLA DELL'INFANZIA E
PRIMARIA

INFANZIA: SECONDO, TERZO ANNO
PRIMARIA: TUTTE LE CLASSI

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Laboratorio IBSE su uccelli e loro adattamenti

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale



SEZIONE ARCHEOLOGIA E STORIA

In viaggio nella preistoria

SCUOLA PRIMARIA

CLASSE TERZA

L'età della pietra

1 o 2 incontri

Facciamo un viaggio alle origini della storia dell'uomo, in quel lunghissimo periodo chiamato Preistoria: un'epoca segnata da grandi scoperte e invenzioni e da vere e proprie rivoluzioni nella vita degli uomini e nel rapporto con l'ambiente.

In classe, simulando un vero viaggio nel tempo, ripercorreremo le principali tappe dell'Età della Pietra, mettendoci nei panni dei primi uomini e affrontando come loro alcune delle sfide che hanno fatto la storia. L'attività potrà essere completata con un secondo incontro in Museo per approfondire aspetti di vita nella preistoria e conoscere i reperti del territorio. (Si può selezionare anche solamente l'incontro in Museo)

Scheda tecnica

INCONTRO 1

L'età della pietra: paleolitico e neolitico

Durata: 3 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

La preistoria nel nostro territorio

Durata: 3 ore

Luogo: Museo Zannato



Veneti antichi e Celti

SCUOLA PRIMARIA E
SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: QUARTA E QUINTA
SECONDARIA: PRIMA

Popoli a confronto nell'Età del Ferro

2 incontri

Cosa ci raccontano le fonti e le testimonianze archeologiche sui Veneti Antichi? Cosa li differenziava dai Celti? Nonostante fossero geograficamente vicini, questi due popoli erano infatti profondamente diversi.

Partendo dai ritrovamenti contenuti nelle collezioni del Museo, proveremo a metterci nei panni di un archeologo e ricavare informazioni con lo scopo di tracciare un identikit di ognuno.

Nel secondo incontro, aiutati dai reperti esposti in Museo e da alcune attività di archeologia sperimentale, proveremo quindi a ricostruire la vita quotidiana e le attività artigianali nei villaggi d'altura dei Veneti Antichi, come Trissino, Montecchio e Montebello

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Tra artisti e guerrieri

Durata: 3 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

Abitare tra i veneti antichi nell'ovest vicentino

Durata: 3 ore

Luogo: Museo Zannato



Arrivano i romani

SCUOLA PRIMARIA E
SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: QUINTA
SECONDARIA: PRIMA, SECONDA, TERZA

L'età romana nel nostro territorio

2 incontri

Aiutati dalle fonti e da ricostruzioni di reperti ritrovati dagli archeologi, proviamo a calarci nei panni di antichi Romani per conoscerli più da vicino e scoprire curiosità e segreti della loro vita quotidiana.

Tra le varie esperienze, proveremo a realizzare un mosaico per decorare la classe in stile romano

Nel secondo incontro, i numerosi reperti romani rinvenuti nel territorio saranno i protagonisti di una attività di ricerca tra le sale del Museo e di un laboratorio manuale in cui ricostruiremo un modellino in 3D di una parte della casa e di ornarlo con le tipiche decorazioni romane.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Vita da antichi romani

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

I reperti raccontano... l'età romana

Durata: 3 ore

Luogo: Museo Zannato



Il cavaliere di Monticello di Fara

SCUOLA SECONDARIA DI I E II GRADO

TUTTE LE CLASSI

I Longobardi nell'Ovest Vicentino

1 incontro

Chi era questo personaggio sepolto da secoli? Una domanda a cui gli archeologi si sono ritrovati a dover rispondere, nel caso del ritrovamento di Monticello. In un'attività di indagine, ci metteremo nei panni di questi studiosi e sfruttando diverse fonti e i tanti reperti rinvenuti proveremo a tracciare un identikit di questo antico cavaliere.

In museo analizzeremo le altre numerose tracce che i Longobardi hanno lasciato nel nostro territorio, e proveremo a "ridare un volto" a questo popolo, ricostruendone l'aspetto e l'abbigliamento in una attività dove vestiremo due personaggi-tipo con tutti gli accessori dell'epoca.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Variante corta

Durata: 3 ore

Luogo: Museo Zannato

Variante lunga

Durata: 4 ore

Luogo: Museo Zannato + escursione sul luogo di ritrovamento dei reperti a Monticello di Fara.

(Necessario supporto pullmann per il trasferimento)



L'età dei castelli

SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: QUARTA, QUINTA
SECONDARIA: PRIMA, SECONDA, TERZA

Quattro passi nel medioevo

1 incontro

Montecchi e Capuleti, Romeo e Giulietta, Shakespeare o Luigi Da Porto.. Tante sono le leggende che riguardano i castelli di Montecchio Maggiore, ma solo una è la loro storia vera!

In un grande gioco, in stile *Escape Room*, gli alunni dovranno districarsi tra prove di osservazione, indovinelli, ricerca e ingegno per trovare "l'uscita" e scoprire la verità su queste due fortificazioni medioevali.

La salita alla torre del castello di Romeo o di Giulietta e l'osservazione del panorama concluderà infine l'esperienza: mettendosi nei panni degli antichi abitanti si potranno infatti comprendere i motivi che li hanno spinti a costruire in questo luogo questi due forti.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Fuga dai castelli

Durata: 3h

Luogo: Monte Nero, prati attorno ai castelli



Nel laboratorio di un antico vasaio

SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: TERZA, QUARTA, QUINTA
SECONDARIA: PRIMA, SECONDA, TERZA

La lavorazione dell'argilla

1 incontro

Fin dalla sua scoperta nel Neolitico, l'argilla si è rivelata un materiale utilissimo alla vita quotidiana degli uomini del passato, per realizzare contenitori da dispensa, da tavola, da cucina e molti altri oggetti.

Lo testimoniano i numerosi vasi esposti anche nelle sale del Museo Zannato, caratterizzati da forme e decorazioni diverse. Ma come nasce un vaso di argilla? Il rinvenimento a Montebello Vicentino della "Casa del Vasaio", ci permetterà di conoscere da vicino il lavoro di un vasaio protostorico che poi sperimenteremo andando a realizzare un vaso con tecniche e decorazioni della seconda età del Ferro.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Come nasce un vaso?

Durata: 3 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale



Apprendisti tessitori

SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: TERZA, QUARTA, QUINTA
SECONDARIA: PRIMA, SECONDA, TERZA

Dalla fibra al tessuto

1 incontro

La lavorazione delle fibre nell'antichità risale a tempi antichissimi, come documentato dai ritrovamenti archeologici. Anche alcuni reperti esposti al Museo Zannato, così come la riproduzione di alcuni telai verticali, ci raccontano quanto la tessitura fosse un'attività importante e diffusa anche nel nostro territorio nel corso del tempo.

Dopo aver ripercorso insieme la storia di questa antichissima arte, dalle fibre vegetali a quelle animali, dai primi intrecci ai tessuti realizzati con il telaio verticale, passeremo alla fase di sperimentazione pratica: i ragazzi potranno così provare a riprodurre le antiche tecniche di lavorazione della lana e a realizzare, con l'ausilio di piccoli telai, un semplice manufatto in tessuto.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Come nasce un tessuto?

Durata: 3 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale



Il mestiere dell'archeologo

SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: TERZA, QUARTA, QUINTA
SECONDARIA: PRIMA

Lo scavo stratigrafico

1 incontro

Il laboratorio permette di conoscere e di sperimentare in prima persona il mestiere dell'archeologo. Dopo aver riflettuto sui metodi e le finalità di uno scavo stratigrafico, i ragazzi saranno organizzati in squadre di lavoro e impegnati in una simulazione di scavo in cassoni di un contesto archeologico analogo a quelli ritrovati nel territorio; quindi procederanno alla raccolta dei dati, alla documentazione con fotografie e disegni, interpretando le informazioni acquisite nello scavo, allo scopo di ricostruire l'epoca e il contesto raccontato dai vari siti archeologici simulati.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Lo scavo stratigrafico

Durata: 3 ore

Luogo: Museo Zannato



Rame, bronzo, ferro

SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: QUARTA, QUINTA
SECONDARIA: PRIMA, SECONDA, TERZA

Quando il metallo diventa arte

1 o 2 incontri

Oro, argento, bronzo, ma anche rame e ferro: sono i metalli utilizzati dall'uomo nel corso del tempo per produrre manufatti straordinari, che da sempre sono simbolo di prestigio e potere. A partire dalle numerose testimonianze rinvenute nel territorio dell'Agno-Chiampo, ripercorreremo la storia della scoperta dei metalli, gli strumenti e le tecniche utilizzati per lavorarli, i personaggi e i contesti a cui tali preziosi oggetti erano destinati. I ragazzi proveranno quindi a riprodurre alcuni manufatti preziosi ispirati ai reperti esposti in museo. Si consiglia di abbinare al laboratorio l'escursione all'area archeologica dell'Età del Rame di Sovizzo.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Quando il metallo diventa arte

Durata: 3 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale

INCONTRO 2

L'età del Rame a Sovizzo

Durata: 3 ore

Luogo: Area Archeologica Via degli Alpini, Sovizzo (facilmente raggiungibile in autobus da Vicenza - SVT linea urbana 14)



Archeo... giochiamo!

SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: TERZA, QUARTA, QUINTA
SECONDARIA: PRIMA

Le grandi civiltà in gioco

1 incontro

L'attività si pone come integrativa allo studio delle grandi civiltà e ha l'obiettivo di conoscerle meglio attraverso un aspetto curioso e insolito, quello del gioco.

L'archeologia ci ha restituito infatti notizie e reperti sui giochi antichi, una preziosa fonte di conoscenza per comprendere il mondo e il pensiero dei popoli del passato.

I ragazzi saranno guidati a sperimentare antichi giochi che li renderanno protagonisti di un'avvincente partita... con la storia.

A seconda del programma svolto, il laboratorio verterà sui giochi di Sumeri, Egizi, Greci, Romani

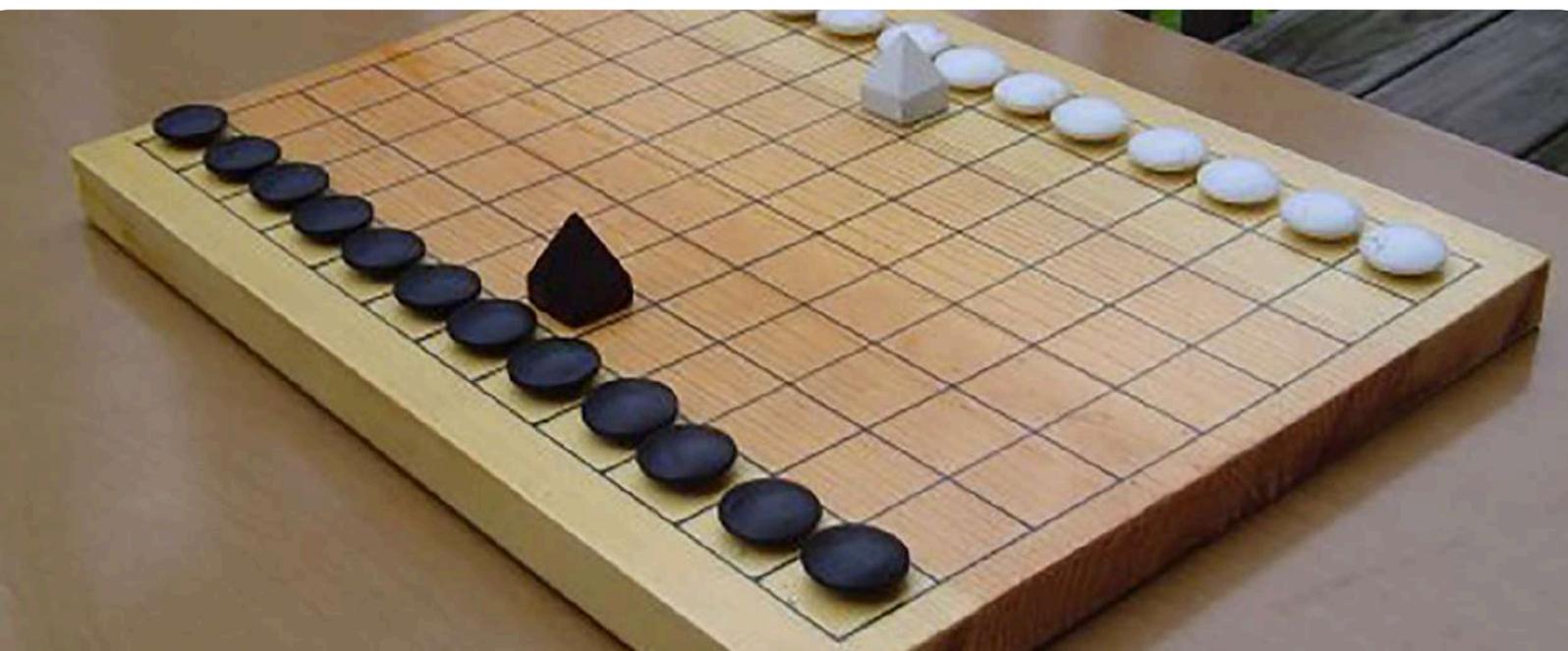
Scheda tecnica

INCONTRO 1

Le grandi civiltà in gioco

Durata: 2 ore

Luogo: Scuola, museo o sedi locali del Sistema Museale



Ritorno al passato

SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI I E II GRADO

PRIMARIA: TERZA, QUARTA, QUINTA
SEC. I GRADO: TUTTE LE CLASSI
SEC. II GRADO: TUTTE LE CLASSI

L'età del rame a Sovizzo

1 incontro

Escursione allo straordinario complesso megalitico di Sovizzo, unica area archeologica musealizzata del territorio. Si inizia in un'aula messa a disposizione dal comune, dove scopriremo la storia della scoperta del sito e proveremo a collocare le testimonianze dell'età del Rame di Sovizzo in un contesto più generale. Ci si sposta poi a piedi fino al sito di via degli Alpini a Sovizzo, per visitare questo straordinario sito dell'età del Rame "vicino a casa nostra". Lì attraverso delle schede di analisi i ragazzi saranno guidati all'osservazione del sito per leggerlo con gli occhi di un Archeologo.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

Escursione all'area archeologica di Sovizzo

Durata: 3 ore

Luogo: Area Archeologica Via degli Alpini, Sovizzo (facilmente raggiungibile in autobus da Vicenza - SVT linea urbana 14)



PROPOSTE PER GIORNATE INTERE

Cave, vulcani e castelli

SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA DI I GRADO

PRIMARIA: TERZA, QUARTA, QUINTA
SEC. I GRADO: TUTTE LE CLASSI

La natura a Montecchio

1 incontro

Un percorso per vivere da vicino la geologia e la storia, attraverso antichi ambienti marini e vulcanici, per conoscere e osservare la diversità che ci circonda e che si modifica nel tempo. Il racconto inizia dalla visita alle antiche cave dette Le Priare che conservano un ambiente affascinante dove la roccia racconta la storia del lavoro dell'uomo. Dopo la pausa merenda, si procede con la discesa lungo il sentiero del Monte Nero, con le particolarità floristiche legate alle rocce vulcaniche, che lo hanno reso celebre nel tempo. Arrivo in museo per ora di pranzo e nel pomeriggio visita/laboratorio negli spazi del museo.

Scheda tecnica

INCONTRO 1

La natura a Montecchio

Durata: 8 ore

Luogo: Priare di Montecchio Maggiore, Monte Nero e sentiero naturalistico, sale del Museo Zannato.

La giornata può essere organizzata in modo diverso, in base alle esigenze specifiche delle classi coinvolte.



Costi, adesioni, segreteria

La segreteria didattica del Museo "G. Zannato" è attiva tutti i giorni, dalle 8:30 alle 17:30, e il sabato dalle 8:30 alle 12:30. La segreteria risponde dagli uffici della Coop Biosphaera. Per emergenze o richieste particolari è disponibile anche la segreteria del Museo che è attiva

Num segreteria: 0445.1716489

Num segreteria del Museo: 0444.492565

La prenotazione degli interventi va eseguita online, tramite l'apposito formulario disponibile sul sito del Museo Zannato, nella sezione Didattica (www.museozannato.it/didattica)

Successivamente si verrà contattati dalla segreteria didattica per organizzare l'esperienza: calendarizzazione, dettagli trasporti, esigenze particolari ecc...

Costi

Per le scuole fuori dal Sistema Museale

Per conoscere il costo delle attività, contattare telefonicamente la segreteria

Per le scuole del sistema Museale Agno-Chiampo

Le attività saranno gratuite previo accordo della scuola con il Comune di riferimento sull'ammontare di ore disponibili. Le ore eccedenti dovranno essere pagate dalla scuola. Inoltre perché sia garantita la gratuità, la prenotazione deve avvenire entro il 30 Novembre

I costi indicati si intendono per singola classe, comprensivi di ogni onere.

La disdetta dell'attività deve pervenire entro 7 giorni dalla data fissata per il primo incontro, tramite comunicazione scritta (indicare scuola, classe, attività prenotata, date e orari stabiliti). In caso di mancata comunicazione nei termini sopra indicati verrà richiesto il versamento del 50% del costo dell'attività oggetto della disdetta.

L'organizzazione e gli oneri del trasporto sono a carico delle scuole.

Modalità di pagamento

Il pagamento avviene in seguito al rilascio di regolare fattura da parte del Comune di Montecchio Maggiore.

• **Per gli ENTI PUBBLICI (scuole/istituti comprensivi)**

Tramite fatturazione elettronica, in seguito all'invio da parte del Comune di Montecchio Maggiore secondo le modalità standard previste (sistema fatturaPA) in base ai dati comunicati nel modulo di adesione.

• **Per PRIVATI (scuole private o altri soggetti)**

Tramite fattura tradizionale, in seguito all'invio da parte del Comune di Montecchio Maggiore in base ai dati comunicati nel modulo di adesione.

In entrambi i casi (enti pubblici o soggetti privati) è obbligatorio inviare copia della contabile attestante il versamento alla segreteria didattica.

Trasporti

L'organizzazione e gli oneri del trasporto sono a carico delle scuole.

Da ricordare

- La responsabilità della classe è degli insegnanti accompagnatori, che dovranno essere sempre presenti durante le attività.
- È richiesta la massima puntualità. In caso di imprevisti si prega di contattare tempestivamente il Museo per valutare la possibilità di uno spostamento di data e/o di orario.
- Per le escursioni è necessario un abbigliamento adeguato.
- In caso di maltempo contattare direttamente gli operatori ai numeri che saranno comunicati in fase di prenotazione o successivamente.

Supervisione scientifica attività archeologiche

dr. Anna Scalco

Supervisione scientifica attività naturalistiche

dr. Roberto Battiston

Progettazione e realizzazione attività didattiche

Biosphaera s.c.s.

Museo di Archeologia e Scienze Naturali "G. Zannato"

Piazza Marconi, 17 36075 Montecchio Maggiore (VI)

Tel. 0444 492565 Fax 0444 496109

museo: museo@comune.montecchio-maggiore.vi.it

didattica: museo.didattica@comune.montecchio-maggiore.vi.it

www.museozannato.it | [Facebook](#) | [Instagram](#) | [Youtube](#)